

反復練習支援装置

onigoe

( 鬼越 )



取扱説明書

Ver. 1.1

# 反復練習支援装置

## “鬼越” (onigoe)

お買い上げ頂き、誠にありがとうございます。

反復練習支援装置“鬼越”(onigoe)は、反応力、持久力、集中力のレベルアップを支援する装置です。 フットワークの強化を支援するマシンです。

この取扱説明書には、安全にお使い頂くために守って頂きたい内容を記載しております。必ずお読みになり内容をよく理解された上で正しくお使いくださいませ。

製品の仕様・取り扱い説明書は予告なく変更することがございます。ご了承くださいませ。

## 目次

・ 使用上の注意	3
・ 梱包品の確認	4
・ 準備の仕方	5
(1)各機器の接続	5
(2)指示ランプの設置	6
・ 使用方法 (設定の仕方)	7
(1)電源を入れる	7
(2)設定	8
(3)練習の開始	11
・ 活用例	12
(1)設定	12
(2)タッチスイッチボタンの配置例	13
・ 主な仕様	14
・ 保証書とアフターサービス	15

## ・使用上の注意

### 電源について

- ・単3型乾電池を使用してください。
- ・コントロールボックスの裏の黒蓋を開けて、電池の+ - を機器の表示に合わせて正しく電池を入れてください。

### 取り扱いについて

- ・落としたり、衝撃や振動を与えないでください。故障の原因となります。

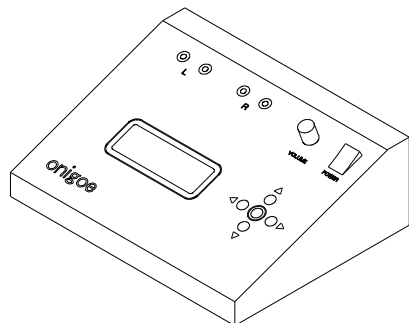
### 分解はしない

- ・本機の分解は絶対にしないでください。 分解し故障しても責任は一切とりません。
- ・修理は、お買い上げ店にご依頼ください。



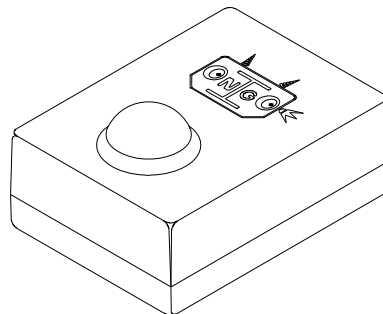
# 梱包品の確認

コントロールボックス・・・1



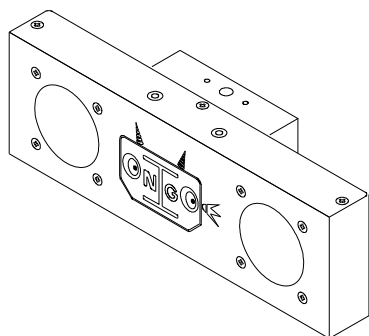
タッチスイッチボタンの点灯間隔、点灯回数等を設定するボックスです。

タッチスイッチボタン・・・2



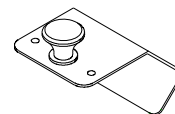
練習者が押して消灯させるスイッチボタンです。

指示ランプ・・・・・・・・・・1



練習者の移動する方向を指示するランプです。

ランプスタンド・・・・・・・・・・1



指示ランプを床に置いて使用する時に使用するスタンドです。

ケーブル・7 m・・・・・・・・・・4

取扱説明書・・・・・・・・・・1

動作確認用単3形乾電池・・・4

\* 付属の乾電池は動作確認用です。

自然放電し消耗している場合があります。

## 別売り品について

延長ケーブル(3m)

# 準備の仕方

## (1) 各機器の接続

コントロールボックスの“ L ”端子（ 2 端子ありますが、どちらでも可 ）にケーブルのジャックを差し込む。



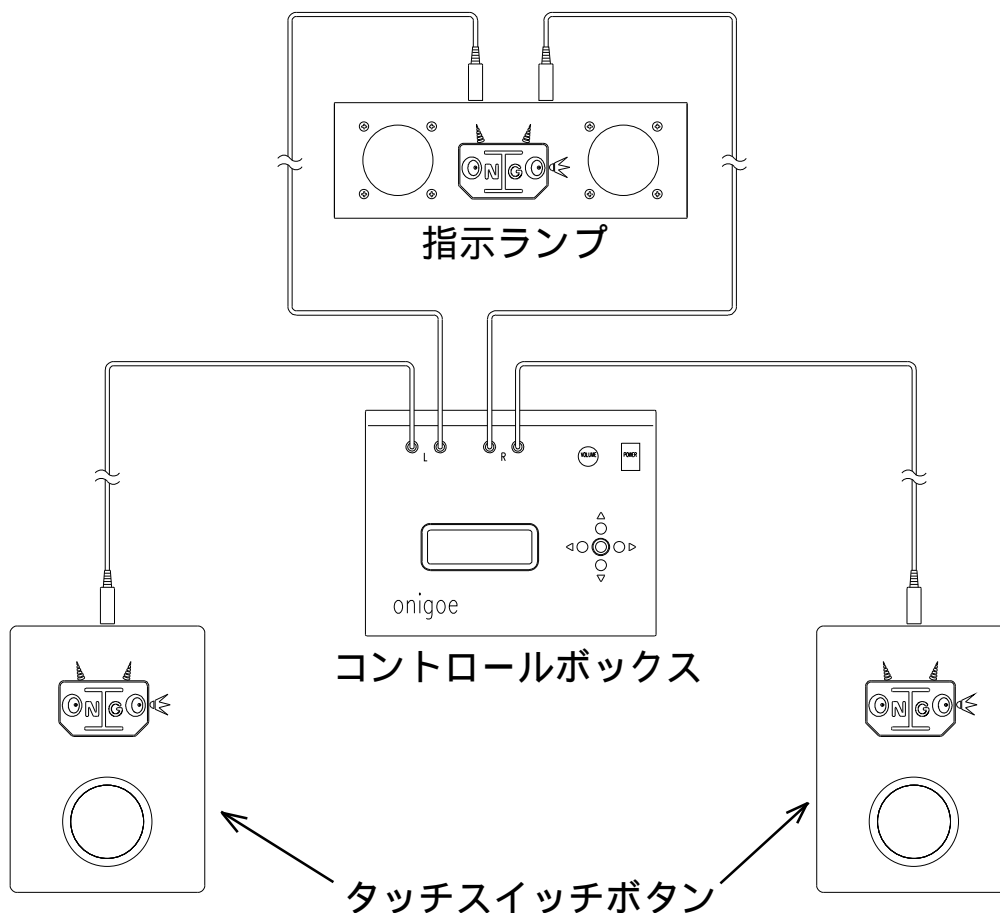
1 本のケーブルのジャックを指示ランプの上部左側の端子に、もう 1 本のケーブルのジャックをタッチスイッチボタンに差し込む。



同様にして、“ R ”端子の配線も行う。



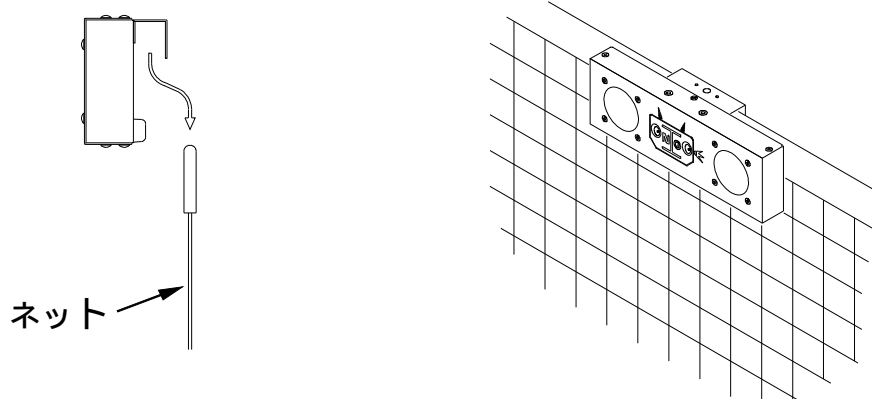
” L ”端子に接続したタッチスイッチボタンは練習者の左側へ。  
” R ”端子に接続したタッチスイッチボタンは練習者の右側に配置する。



## (2) 指示ランプの設置

指示ランプの設置方法は ネットに掛ける方法と 床に置く方法と二通りあります。

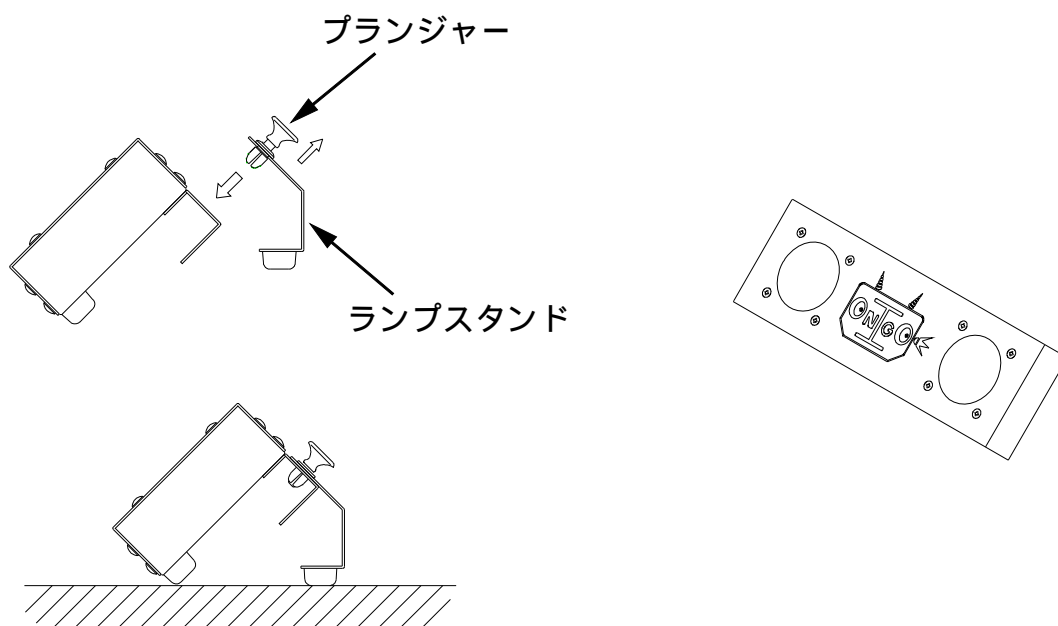
### ネットに掛ける。



注意 ネットが外れた時は危険ですので、十分に注意して使用してください。

### 床に置く。

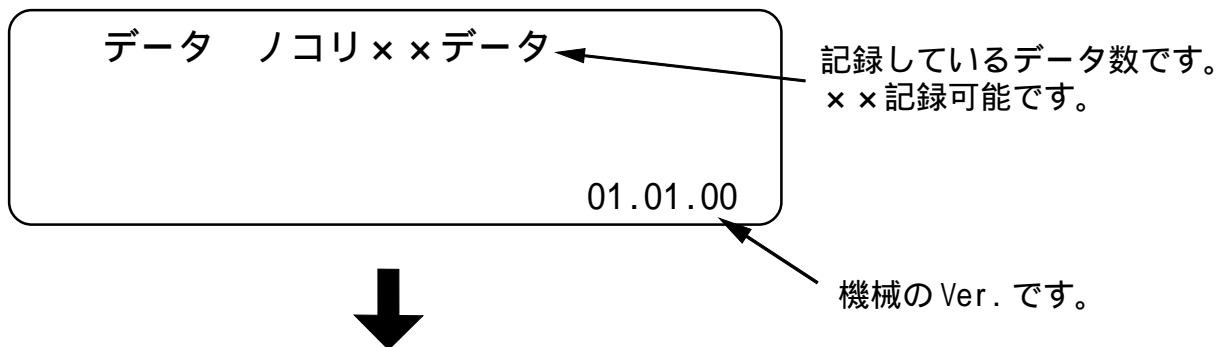
床に置いて使用する際は、指示ランプにランプスタンドを取り付けます。  
プランジャーを引っ張った状態で、指示ランプに差し込みます。  
差し込んだらプランジャーを押し込み固定してください。



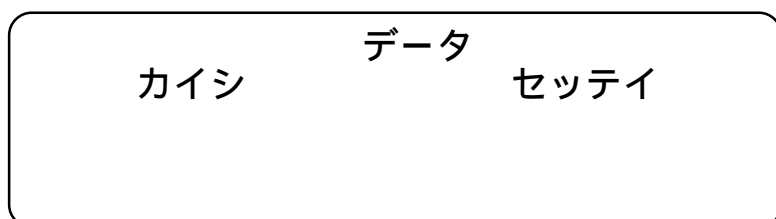
# 使用方法

## (1) 電源を入れる

コントロールボックスの電源を入れると、表示部に下記内容が表示されます。

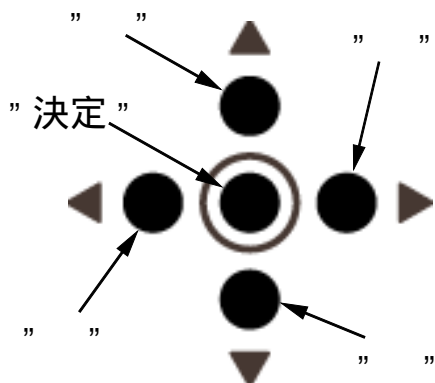


数秒上記表示が続き、その後下記内容が表示されます。



ここまでが電源を入れる作業です。

## キーの使い方



” ” ” ” : 設定項目を選択します。

” ” ” ” : 設定数値を選択します。

” ” : 決定(Enter)

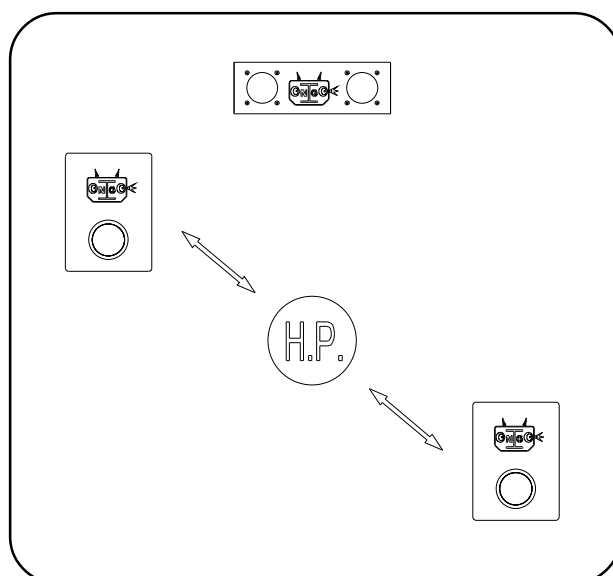
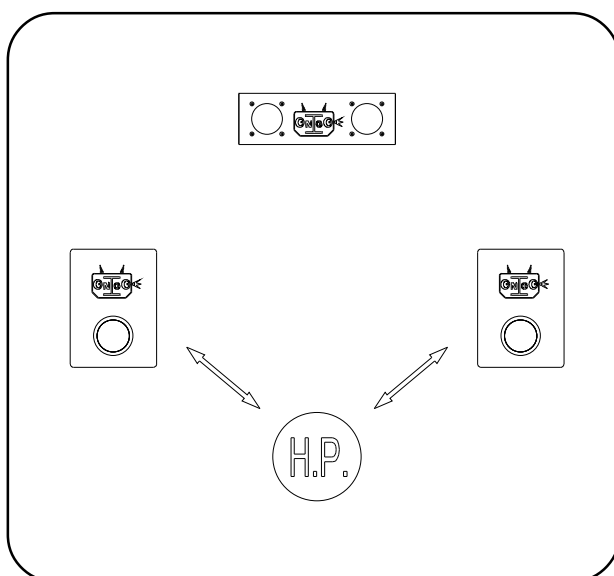
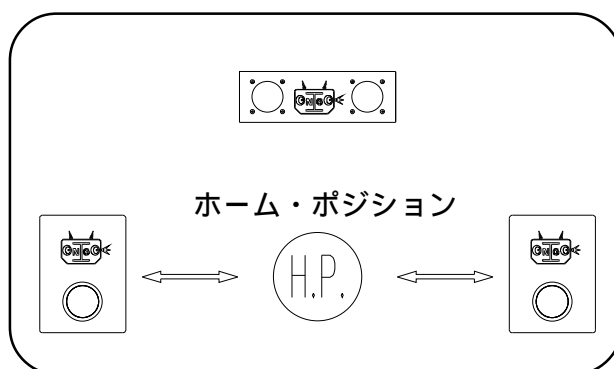
## (2)設定

練習モード設定によりさまざまなヴァリエーションでの練習が可能です。  
1：モードには、サユウ、マエ、コウゴ(JF)の3種類があります。

### <モード=サユウ>の設定

#### 1：モード=サユウ

モード=サユウでは、練習者一人でタッチスイッチボタン2つを使用します。サイドのフットワークに代表される2点間を何度も移動する練習に最適です。練習者は、設置されたタッチスイッチボタン間を移動し、スイッチボタンにタッチして点灯しているランプを消灯させます。



#### 2：カイスウ = 5、10、15、20、25

タッチスイッチボタンのランプ点灯回数を設定します。  
設定された回数が多いほど練習者の練習量は増えます。



### 3 : ジカン = 0.1s、0.2s ~ 10.0s [0.1秒毎]

タッチスイッチボタンのランプ点灯間隔を設定します。

練習者を素早く動かすことを導くには設定時間を短く設定します。

### 4 : Fジカン = ナシ、10%、20%、30%、40%

フェイント時間を設定します。

フェイント機能は、” 3 : ジカン = ” が、0.7s 以上で機能します。

フェイント機能とは、” 3 : ジカン = ” で設定された時間でランプが点灯する前に短点灯（フェイント点灯）し、練習者の最初の一步（初動）を惑わす効果を狙った機能です。

” 3 : ジカン = ” で設定された時間から、” 4 : Fジカン = ” で設定された%時間の時間幅内をランダムなタイミングで短点灯します。

### 5 : クリカエシスウ = 1回、2回 ~ 30回

2・3・4で設定した内容を繰り返す回数を設定します。

### 6 : インターバル = 0s、1s、2s、 ~ 59s [1秒毎]

2・3・4で設定した内容間の休憩時間を設定します。

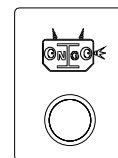
練習者の体力回復時間の設定です。

## <モード = マエ> の設定

### 1 : モード = マエ

モード = マエでは、練習者一人でタッチスイッチボタン1つ使用します。前後のフットワークに代表される練習に最適です。

練習者は、設置された1つのタッチスイッチボタンを移動し、スイッチボタンにタッチして点灯しているランプを消灯させます。



## 2 : カイスウ = 5、10、15、20、25

タッチスイッチボタンのランプ点灯回数を設定します。  
設定された回数が多いほど練習者の練習量は増えます。

## 3 : ジカン = 0.1s、0.2s ~ 10.0s [0.1秒毎]

タッチスイッチボタンのランプ点灯間隔を設定します。  
練習者を素早く動かすことを導くには設定時間を短く設定します。



モード = マエではフェイント機能は使用出来ません。

## 5 : クリカエシスウ = 1回、2回 ~ 30回

2・3・4で設定した内容を繰り返す回数を設定します。

## 6 : インターバル = 0s、1s、2s、 ~ 59s [1秒毎]

2・3・4で設定した内容間の休憩時間を設定します。  
練習者の体力回復時間の設定です。

## <モード = コウゴ (JF) > の設定

### 1 : モード = コウゴ (JF): Judge Function

モード = コウゴ (JF) では、練習者一人でタッチスイッチボタン2つを使用します。サイドのフットワークに代表される2点間を何度も移動する練習に最適です。練習者は、設置されたタッチスイッチボタン間を移動し、**交互に点灯する**スイッチボタンにタッチして点灯しているランプを消灯させます。  
日々の練習でフットワーク力がどの程度養われたかをジャッジできます。

### 2 : カイスウ = 5、10、15、20、25

タッチスイッチボタンのランプ点灯回数を設定します。  
設定された回数が多いほど練習者の練習量は増えます。

モード = コウゴ (JF) では、“3 : ジカン = ”、“4 = ” の設定はありません。

### 5 : クリカエシスウ = 1回、2回 ~ 30回

“ 2 ” で設定した内容を繰り返す回数を設定します。

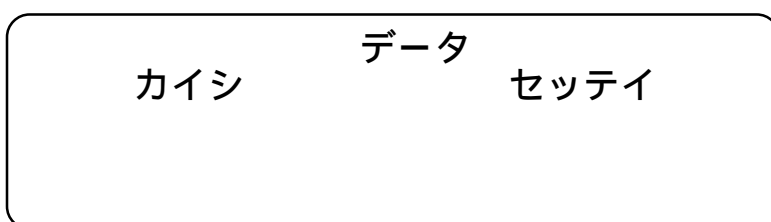
設定された回数が多いほど練習者の練習量はふえます。

### 6 : インターバル = 0s、1s、2s、 ~ 59s [1秒毎]

“ 2 ” で設定した内容間の休憩時間を設定します。

練習者の体力回復時間の設定です。

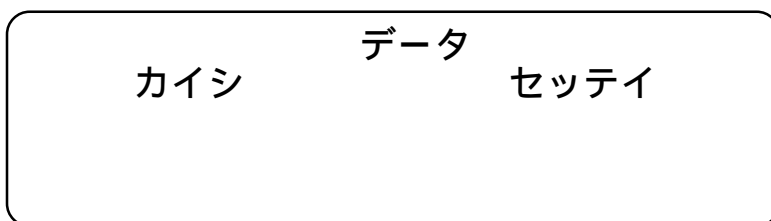
## (3) 練習の開始



” ”を押してください。全てのランプが点灯するので、タッチスイッチボタンのどれか一つタッチしてください。3秒後に練習が開始されます。

モード = コウゴ ( J F ) の時はタッチしたボタンの方から始まります。

## データの消去、参照



” ”を押してください。



消去する時 : ” ”を押してください。

参照する時 : ” ”を押してください。

注: データは64までしか記録されません。データ数が64になると動作しませんので適宜消去してください。

# . 活 用 例

## (1)設 定

上級者（マレーシアプロバドミントンチームでの設定条件）

<タッチスイッチボタン間距離：4メートル>

- |             |            |
|-------------|------------|
| 1：モード=サユウ   | 2：カイスウ=20  |
| 3：ジカン=0.7s  | 4：Fジカン=10% |
| 5：クリカエシスウ=2 | 6：インターバル5s |

【平均値：0.87秒】（最速値2011/05現在）

<タッチスイッチボタン間距離：5.5メートル>

- |             |            |
|-------------|------------|
| 1：モード=サユウ   | 2：カイスウ=10  |
| 3：ジカン=0.7s  | 4：Fジカン=10% |
| 5：クリカエシスウ=3 | 6：インターバル5s |

【平均値：1.06秒】（最速値2011/05現在）

### 一 般

<タッチスイッチボタン間距離：4メートル>

- |             |                     |
|-------------|---------------------|
| 1：モード=サユウ   | 2：カイスウ=10           |
| 3：ジカン=1.0s  | 4：Fジカン=30% (or 40%) |
| 5：クリカエシスウ=2 | 6：インターバル10s         |

【平均値：1.21秒】

### 初心者

<タッチスイッチボタン間距離：4メートル>

- |             |                     |
|-------------|---------------------|
| 1：モード=サユウ   | 2：カイスウ=10           |
| 3：ジカン=1.2s  | 4：Fジカン=30% (or 40%) |
| 5：クリカエシスウ=2 | 6：インターバル10s         |

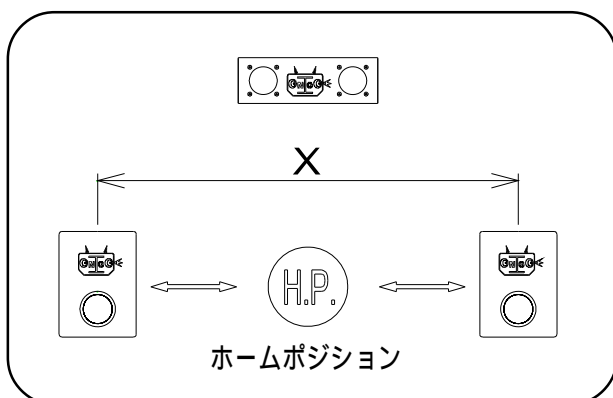
【平均値：1.40秒】

<移動距離：>

- |             |            |
|-------------|------------|
| 1：モード=マエ    | 2：カイスウ=10  |
| 3：ジカン=1.0s  |            |
| 5：クリカエシスウ=2 | 6：インターバル5s |

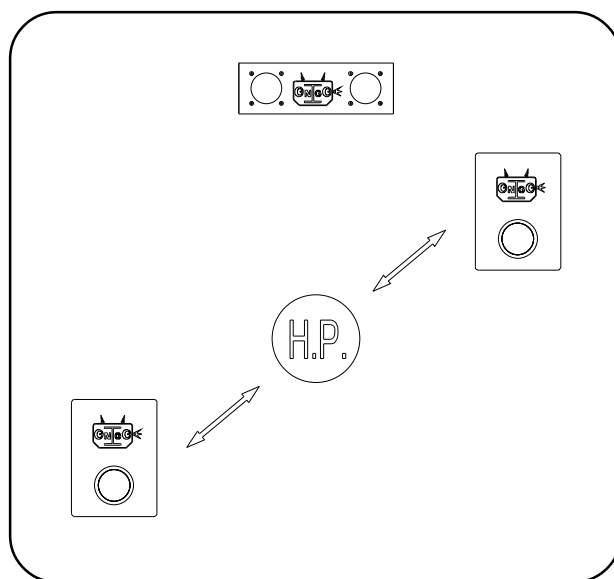
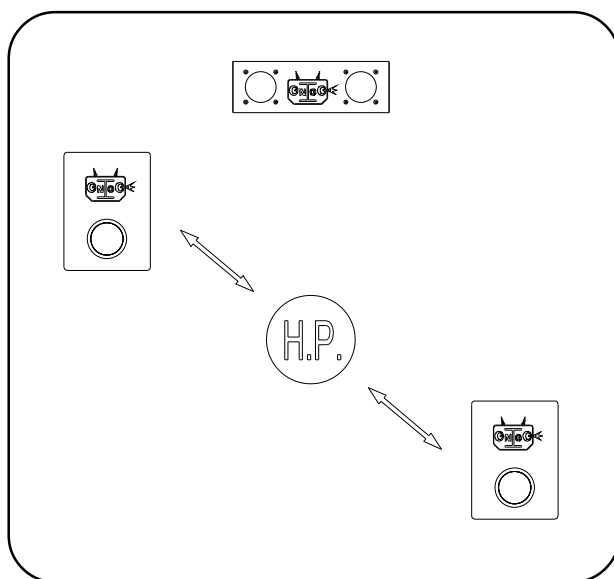
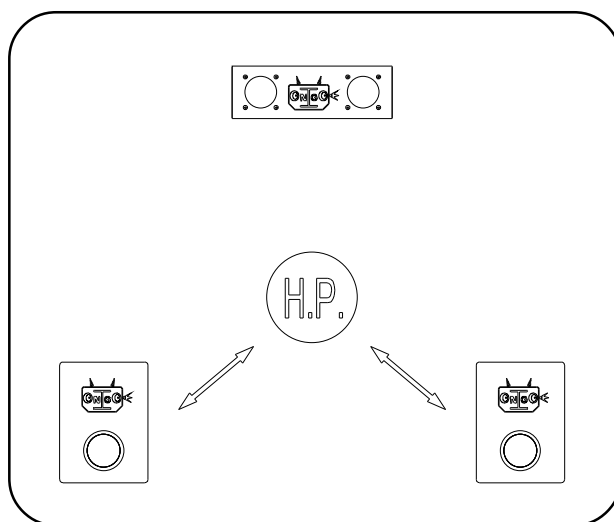
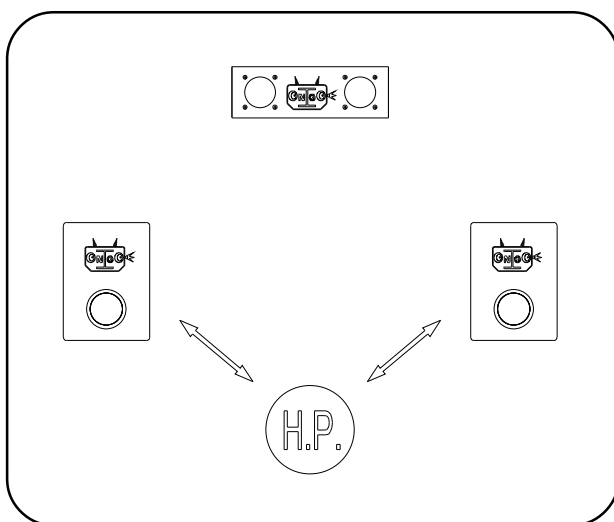
【平均値：1.30秒】

## (2) タッチスイッチボタンの配置例



X のタッチスイッチボタンの距離を変える事によって、個人の体力、能力に合わせた練習が行えます。

またタッチスイッチボタンを前後左右と配置する事によって様々なパターンのフットワークの練習が行えます。



距離の設定は個々のレベルに合わせて行ってください。

# ・主な仕様

## 電源

- ・DC 1.5V、単3形乾電池 4本

## 外形寸法（幅×高さ×奥行）

- ・コントロールボックス  
約 206mm × 70mm × 160mm（突起部含まず）  
約 206mm × 92mm × 162mm（突起部含む）
- ・指示ランプ  
約 250mm × 82mm × 32mm（突起部含まず）  
約 250mm × 86mm × 56mm（突起部含む）
- ・タッチスイッチボタン  
約 138mm × 69mm × 189mm（突起部含まず）  
約 138mm × 102mm × 190mm（突起部含む）

## 質量

- ・コントロールボックス 約 1120g（乾電池含まず）
- ・指示ランプ 約 320g
- ・タッチスイッチボタン 約 370g

## ・保証書とアフターサービス

### 保証書

- ・所定事項の記入および記載内容をお確かめのうえ、大切に保管してください。
- ・保証期間は、お買い上げ日より1年間です。

### アフターサービス

- ・修理・お取り扱いなど、ご不明な点は下記にご相談ください。

### ラケットショップハマナカ 新居浜店

TEL&FAX : 0897-34-9191

E-Mail : akira\_hamanaka@yahoo.co.jp

URL : <http://www.dokidoki.ne.jp/home2/racket/onigoe.htm>



**販売元：ラケットショップハマナカ**

新居浜店：〒792-0025 新居浜市一宮町 2-2-43  
TEL&FAX (0897) 34-9191  
E-Mail : akira\_hamanaka@yahoo.co.jp

松山店：〒790-0805 松山市西一万町 8-9  
TEL (089) 933-2366  
FAX (089) 932-2241  
E-Mail : racket@msb.biglobe.ne.jp

URL: <http://www.dokidoki.ne.jp/home2/racket/>